|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| X1 | X2 | X3 | X4 | Y |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 2 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 3 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 5 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 6 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 7 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 8 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 9 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 10 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 11 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 12 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 13 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 14 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 15 |

Tabla 1.

* Adaptar el programa Adaline teniendo en cuenta los siguientes datos de entrada y la salida deseada.
* Adaptar el algoritmo para que determine cuantas épocas se necesitaron para el entrenamiento.
* Adaptar el algoritmo para que cuando el error global no disminuya en cierta cantidad de iteraciones (usted coloca el criterio ejp. 10) se finalice el programa. Enviar un mensaje utilizando la función **str,** indicando fin del programa por esta situación**.**